

Kampfstationen

Jeder Clan hat die Möglichkeit, eine **Clan Battle Station** (CBS, Kampfstation) auf einem **Asteroiden** aufzubauen. Dazu werden CBS-Module benötigt, die man in den grünen Piraten-Kisten finden kann.



Damit ein Clan-Mitglied sich am Bau einer CBS beteiligen kann, benötigt er Rechte, die der Oberhaupt eines Clans (OH) zuweisen kann. Eine Beschreibung der Voraussetzungen wird im [DO-FAQ-Forum](#) gegeben.

In den [Modul-Grundlagen](#) werden die einzelnen Module und deren Aufgaben beschrieben.

Asteroiden auf den Maps

Allgemein kann man schreiben, dass sich auf den **Basis-Maps X-1 und X-8** und den numerisch angrenzenden Maps **X-2 und X-7** jetzt auch CBS befinden. Vor kurzem wurden nun auch auf den Battle-Maps 4-1, 4-2 und 4-3 Asteroiden gesichtet.

Die folgende Tabelle enthält eine Liste mit [Spacemaps](#) und den Stationen.

Map	Asteroid
1-3	Ast
1-4	Balzar
1-5	Cetus
1-6	Draco
1-7	Equleus
1-8	Ast
2-3	Fornax
2-4	Ast
2-5	Hydra
2-6	Indus
2-7	Julius
2-8	Ast
3-3	Ast
3-4	Ast
3-5	Mensa
3-6	Nashira

3-7	Orion
3-8	Ast
4-1	Volan
4-2	Ast
4-3	Ast
4-4	Ast
4-5	Zerpan

From:

<http://wiki.eip-clan.dawn-space.de/> - **EIP DarkOrbit Wiki**

Permanent link:

<http://wiki.eip-clan.dawn-space.de/doku.php?id=eip-wiki:clanstations>



Last update: **2021/06/02 09:30**