# Die NPCs

Boss NPC`s sind 4x so stark wie normale NPC`s. Über NPC`s sind 8x so stark wie normale NPC`s. Spezial Npc`s sind eine Mischung aus Boss & Über Npc. Daher kann ihr Schaden und die Belohnung unterschiedlich sein gegenüber andern Npc`s.

Besonderheiten der NPCs: Bei den Meteoroid, Cubikon, Bots und ÜberKristallon werden Punkte auf alle Spieler die auf diese NPCs schießen verteilt.

# NPCs in den Map X-1 -> X-4

Die Streuner auf den Anfangsmaps X-1 und X-2 und die StreuneR auf X-8 der Firmen sind friedlich und geben nie den ersten Schuss ab. Werden sie angegriffen verteidigen sie sich jedoch.

BossStreuner sind auf X-2 und 4-5 zu finden.

BossStreuneR sind auf X-8 und 4-5 vertreten.

ÜberStreuner und ÜberStreuneR sind nur auf der 4-5.

Nur auf der X-3 findet man die selten gesehenen und eher ruhigen Devolarium. Wenn man lange sucht trifft man auch auf ein BossDevolarium. Ansonsten sind auf der X-3 die ganz schnellen und wendigen Saimonen und die ebenfals gemütlichen Mordonen, die man als Anfänger kreiseln kann.

- Saimon -> Mordon -> Devolarium
- Sibelonit -> Sibelon

# NPCs in den Map X-5 -> X-8

Auf den X-5 Maps finden wir wie auf den Anfangsmaps Lordakia. Die quirligen kreisenden kleinen Sibeloniten sowie BossSibeloniten. Wer dort natürlich nicht fehlen darf ist die Mutter der Lordakias das Lordakium sowie das BossLordakium.

- Lordakia -> Lordakium
- Kristallin -> Kristallon -> Meteoroid
- Protegit -> Boss Kurkubium

# NPCs in den Map 5-1 -> 5-3

- Interceptor -> Battleray

# NPCs in den Gates

- Vagrant -> Century Falcon
- Infernal -> Devourer

# Special NPCs

- Binary Bot -> Santa Bot
- Curcubitor -> Boss Curcubitor

From:
http://wiki.eip-clan.dawn-space.de/ - **EIP DarkOrbit Wiki**

Permanent link:
**http://wiki.eip-clan.dawn-space.de/doku.php?id=eip-wiki:npcs**

Last update: **2021/06/02 09:30**