



Das Ranking

Berechnung und Rangsymbole

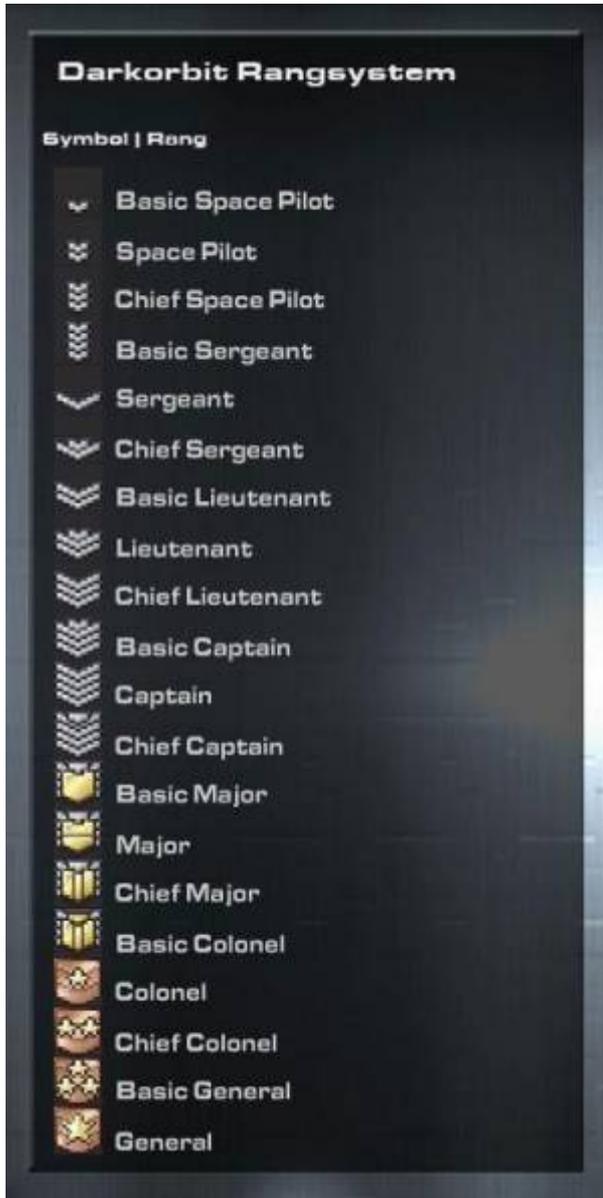
Jeder Space-Pilot bekommt entsprechend seiner Leistungen eine Auszeichnung in Form eines Rangs zugewiesen. Dieser Rang wird zur Zeit wie folgt berechnet:

- XP Erfahrungspunkte / 100.000
- + EP Ehrenpunkte / 100
- + PP Spieler-Abschusspunkte x 3
- + Level x 100
- + Tg Tage seit Anmeldung x 6
- + Schiffstyp x 1.000
- + AP Alien-Abschusspunkte / 2
- + Q Quests abgeschlossen x 100

- - FK Freunde abgeschossen x 100
- - KILLS Abschüsse durch Feinde x 4
- - SZ Zerstörung durch eine Strahlenzone x 8
- - PK Phoenixe abgeschossen x 2

Jeder User bekommt dadurch einen Wert und wird mit diesem Wert ins Verhältnis zu allen anderen Usern gesetzt.

Entsprechend seines Rangs bekommt jeder Spacepilot ein Rangabzeichen zugewiesen. Dieses wird vor seinem Schiffsnamen im Spiel angezeigt.



Dabei verteilen sich die Ränge auf einem DarkOrbit-Server wie folgt:

Rang	Verteilung
General	max. 1 pro Firma
Basic General	0,01%
Chief Colonel	0,10%
Colonel	0,50%
Basic Colonel	1,00%
Chief Major	1,50%
Major	2,00%
Basic Major	2,50%
Chief Captain	3,00%
Captain	3,50%
Basic Captain	4,00%
Chief Lieutenant	4,50%
Lieutenant	5,00%
Basic Lieutenant	6,00%
Chief Sergeant	7,00%

Sergeant	8,00%
Basic Sergeant	9,00%
Chief Space Pilot	10,0%
Space Pilot	12,39%
Basic Space Pilot	20,00%

Rangpunkte

Zu den einzelnen Rangpunkten ein paar Informationen.

XP Erfahrungspunkte

Mit jedem Abschuss eines [NPCs](#) oder [Spielerschiffes](#) werden Erfahrungspunkte vergeben. Durch Einsatz von Boostern kann die Punktezahl entsprechend prozentual erhöht werden. Auf den Battlemaps oder den eigenen Heimatmaps werden pro Abschuss die EP noch einmal vervielfacht. Pro Spielerkonto wird diese Punktezahl aufaddiert, solange des Konto existiert. Abgezogen werden diese Punkte nur, wenn ein Spieler bei illegalen Spielweisen ertappt werden.

Für die Rangberechnung werden die Erfahrungspunkte durch 100000 geteilt.

EP Ehrenpunkte

Mit jedem Abschuss eines [NPCs](#) oder [Spielerschiffes](#) werden Ehrenpunkte vergeben. Durch Einsatz von Boostern kann die Punktezahl entsprechend prozentual erhöht werden. Pro Spielerkonto wird diese Punktezahl aufaddiert, solange des Konto existiert. Abgezogen werden diese Punkte nur, wenn ein Spieler bei illegalen Spielweisen ertappt werden.

Für die Rangberechnung werden die Ehrenpunkte durch 100 geteilt.

PP Spieler-Abschusspunkte

Mit jedem Abschuss eines [Spielerschiffes](#) werden Abschusspunkte vergeben. Pro Spielerkonto wird diese Punktezahl aufaddiert, solange des Konto existiert.

Für die Rangberechnung werden die Abschusspunkte mit 3 multipliziert.

Die folgende Tabelle gibt die Abschusspunkte pro Schiffstyp an.

Schiffstyp	Abschusspunkte
Citadel	40
Aegis	25
Goliath	20

Vengeance	16
Bigboy	14
Piranha	12
Nostromo	12
Spearhead	10
Liberator	8
Defcom	6
Leonov	4
Yamato	2
Phoenix	1

Level

Die Summe der Erfahrungspunkte ergibt für jeden Spacepiloten den so genannten Level (s. [Map und Levels](#)).

Für die Rangberechnung wird dieser Level mit 100 multipliziert.

Tg Tage seit Anmeldung

Die Tage, seit dem man sich bei DarkOrbit angemeldet hat, gehen in die Rangberechnung mit ein.

Für die Rangberechnung wird dieser Level mit 6 multipliziert.

Schiffstyp

Zu diesem Zeitpunkt findet sich nur ein Hinweis in einem [Forum-Thread](#). Für die neuen Schiffstypen Aegis, Spearhead und Citadel könnten sich nach der obigen Abschusspunktliste die angegebenen Werte ergeben, sind aber nicht gesichert.

Somit ergeben sich die folgenden Multiplikatoren für die Rangberechnung pro Schiffstyp:

Faktor	Schiffstyp
1	Phoenix
2	Yamato
3	Leonov
4	Defcom
5	Liberator
5	Spearhead (?)
6	Piranha
7	Nostromo
8	Bigboy
9	Venegeance

10	Goliath
11	Aegis (?)
12	Citadel (?)

Für die Rangberechnung wird dieser Faktor mit 1000 multipliziert.

AP Alien-Abschusspunkte

Mit jedem Abschuss eines [NPCs](#) werden Abschusspunkte vergeben. Pro Spielerkonto wird diese Punktezahl aufaddiert, solange des Konto existiert.

Die folgende Tabelle gibt die Abschusspunkte pro NPC an.

NPC	Abschusspunkte
Devourer	255
ÜberKristallon	64
ÜberLordakium	48
ÜberSibelon	40
ÜberDevolarium, Ravanger, Kucurbium, IceMeteoroid, Convict, BossKristallon	32
ÜberSibelonit, ÜberKristallin, BossLordakium	24
BossSibelon	20
ÜberStreuneR, ÜberSaimon, ÜberMordon, Melter, Hooligan, BossDevolarium,	16
BossSibelonit, BossKristallin	12
Cubikon	10
ÜberStreuner, ÜberLordakia, Scorcher, Kristallon, Corsair, BossStreuneR, BossSaimon, BossMordon, Battleray	8
Lordakium, Annihilator	6
Sibelon	5
Saboteur, Outcast, Infernal, Devolarium, BossStreuner, BossLordakia	4
Sibelonit, Protegit, Kristallin, Icy	3
StreuneR, Saimon, Mordon, Marauder, Barracuda	2
Vagrant, Streuner, Lordakia, Interceptor	1
CenturyFalcon	0

Für die Rangberechnung werden die Abschusspunkte halbiert.

Q Quests abgeschlossen

Für die Rangberechnung wird die Anzahl mit 100 multipliziert.

FK Freunde abgeschossen

Für die Rangberechnung wird die Anzahl mit 100 multipliziert und abgezogen.

KILLS Abschüsse durch Feinde

Für die Rangberechnung wird die Anzahl mit vier multipliziert und abgezogen.

SZ Zerstörung durch eine Strahlenzone

Für die Rangberechnung wird die Anzahl der Zerstörungen mit acht multipliziert und abgezogen.

PK Phoenixe abgeschossen

Für die Rangberechnung wird die Anzahl der Abschüsse verdoppelt und abgezogen.

From:

<http://wiki.eip-clan.dawn-space.de/> - **EIP DarkOrbit Wiki**

Permanent link:

<http://wiki.eip-clan.dawn-space.de/doku.php?id=eip-wiki:ranking>



Last update: **2021/06/02 09:30**