



Schiffstypen

In DarkOrbit sind verschiedene Schiffstypen verfügbar.

Phönix

Kosten	0 C
Speed	320
Fracht	100
Laser	1
Generatoren	1
Batterien	2.000
Hitpoints	4.000
Raketen	100
Extras	1

Leonov

	Standard	Heimatmaps
Kosten	15000 U	
Speed	360	380
Fracht	500	1.000
Laser	6	6
Generatoren	6	6
Batterien	6.000	6.000
Hitpoints	64.000	160.000
Raketen	300	300
Extras	1	1

Liberator

Kosten	40000 C
Speed	300
Fracht	400
Laser	4
Generatoren	6
Batterien	10.000
Hitpoints	16.000

Raketen	500
Extras	2

Piranha

Kosten	125000 C
Speed	340
Fracht	600
Laser	6
Generatoren	8
Batterien	14.000
Hitpoints	64.000
Raketen	700
Extras	2

Venegance

Kosten	30000 U
Speed	360
Fracht	1.000
Laser	10
Generatoren	10
Batterien	16.000
Hitpoints	180.000
Raketen	800
Extras	2

Bigboy

Kosten	200000 C
Speed	260
Fracht	700
Laser	7
Generatoren	15
Batterien	18.000
Hitpoints	128.000
Raketen	900
Extras	3

Goliath K2

Kosten	80000 U
Speed	300

Fracht	1.500
Laser	15
Generatoren	15
Batterien	32.000
Hitpoints	256.000
Raketen	1.600
Extras	3

Citadel

Kosten	300000 U
Speed	240
Fracht	4.000
Laser	7
Generatoren	20
Batterien	20.000
Hitpoints	550.000
Raketen	2.000
Extras	5

Aegis

Kosten	250000 U
Speed	300
Fracht	2.000
Laser	10
Generatoren	15
Batterien	15.000
Hitpoints	275.000
Raketen	3.000
Extras	3

Spearhead

Kosten	45000 U
Speed	350
Fracht	500
Laser	5
Generatoren	12
Batterien	5.000
Hitpoints	100.000
Raketen	500
Extras	2

From:

<http://wiki.eip-clan.dawn-space.de/> - **EIP DarkOrbit Wiki**

Permanent link:

<http://wiki.eip-clan.dawn-space.de/doku.php?id=eip-wiki:schiffstypen>



Last update: **2021/06/02 09:30**