

# Teamspeak 3

Das Programm [Teamspeak3 \(TS3\)](#) bietet eine Client-[W GUI](#) an, über die die angemeldeten Teilnehmer miteinander sprechen können. Dazu nimmt das Programm eine Netzwerkverbindung zu einem TS3-Server auf.

Zitat von der TS3-Homepage:

TeamSpeak 3 tritt die Nachfolge von TeamSpeak 1.5 und 2 an und ist nicht nur eine Erweiterung seiner Vorgänger sondern eine Neuentwicklung auf Basis der Programmiersprache C++. Hierbei wurden sowohl die grundlegenden Technologien als auch das Kommunikationsprotokoll von Grund auf neu entwickelt.

Mit mehr als neun Jahren Erfahrung bei der Entwicklung des führenden Produktes im Bereich der Sprachkommunikation haben unsere Entwickler nun ein flexibles, leistungsfähig und skalierbares Produkt geschaffen welches ganz an Ihre Bedürfnisse bei der Sprachkommunikation angepasst werden kann. Neue Benutzer und TeamSpeak Veteranen werden Dank des unvergleichlichen Funktionsumfangs von TeamSpeak 3 in eine völlig neue Dimension der Kommunikation eintauchen.

## Hardware

Der PC sollte über eine LineIn- und AudioOut-Buchse oder über einen [W USB](#)-Port verfügen. Diese können sich direkt am Board befinden oder über eine [W Soundcard](#) verfügbar sein.

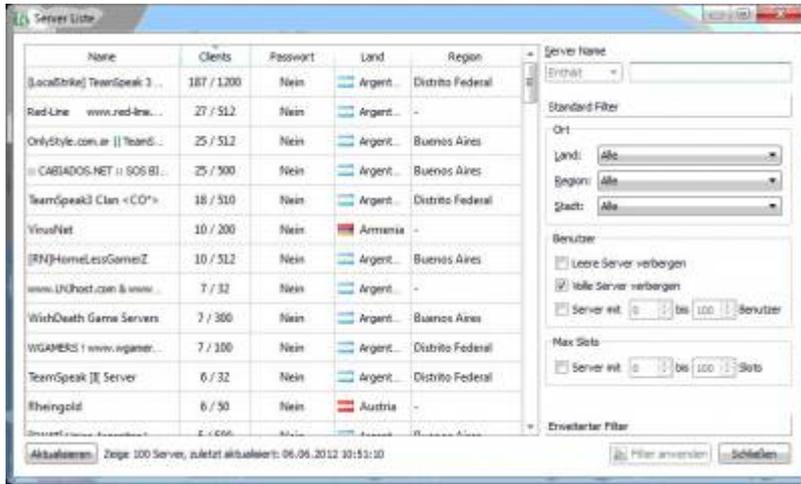
Um mit den anderen Teilnehmern über TS3 sprechen zu können, benötigt man ein so genanntes [W Headset](#) <sup>1)</sup>, eine Kombination von Mikrofon und Kopfhörer. Die wichtigsten Kriterien für den Anschluss an den PC sind kabellos und kabelgebunden. Bei kabellosen Headsets wird die Verbindung über eine kurze Funkstrecke (z.B. [W Bluetooth](#)) hergestellt.

Der Autor empfiehlt ein kabelgebundenes Headset mit [W Klinkenstecker](#) oder über USB. Damit sind Störungen in der Verbindungsstrecke zwischen Headset und PC weitestgehend ausgeschlossen. Der einzige Nachteil ist, dass ein längeres Kabel rumliegt, was durch eine geschickte Verlegung aber nicht mehr im Weg ist.

## Konfiguration

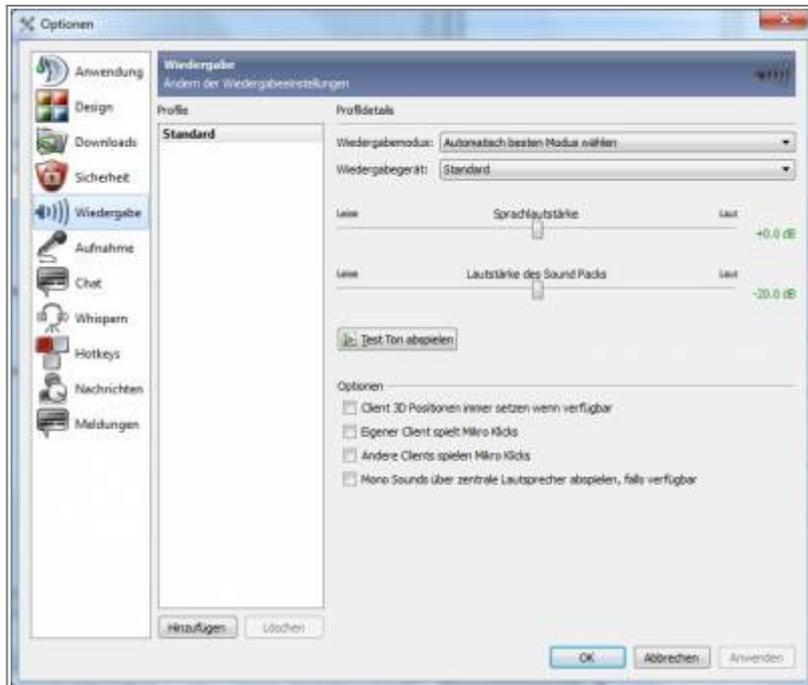
Nach der Installation ist das Programm mit Standard-Einstellungen konfiguriert. Mit diesen Einstellungen lässt sich normalerweise sofort eine Verbindung zu einem TS3-Server aufnehmen und die Kommunikation über Headset und PC ist korrekt eingestellt.

Für die Verbindungsaufnahme wird die [W IP-Adresse](#) und der Port benötigt. Der Teamspeak-Client besitzt eine Liste mit Adressen, die er automatisiert von eingetragenen Listenservern abrufen kann.

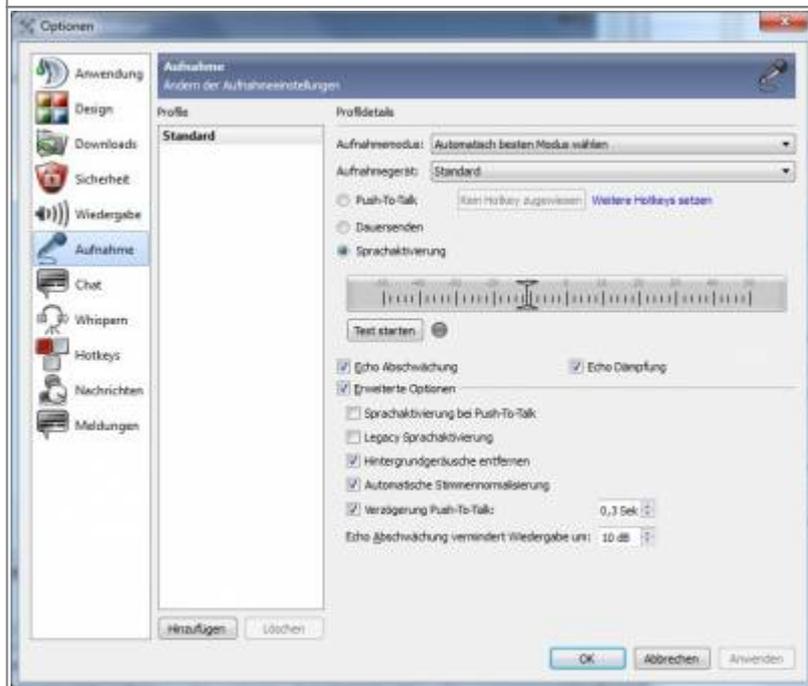


Die wichtigsten Einstellungen sind die für die Aufnahme (Mikrofon) und Wiedergabe (Lautsprecher). Beim Autor haben sich die folgenden Einstellungen bewährt.





### Aufnahme



## Troubleshooting

Hier werden bekannte Fehler und deren Behebungen beschrieben.

<sup>1)</sup> Seite „Headset“. In: Wikipedia, Die freie Enzyklopädie. Bearbeitungsstand: 4. März 2012, 06:17 UTC. URL: <http://de.wikipedia.org/w/index.php?title=Headset&oldid=100448400> (Abgerufen: 6. Juni 2012, 08:36 UTC)

From:

<http://wiki.eip-clan.dawn-space.de/> - **EIP DarkOrbit Wiki**

Permanent link:

<http://wiki.eip-clan.dawn-space.de/doku.php?id=eip-wiki:teamspeak3>



Last update: **2021/06/02 09:30**